

ESTUDO TÉCNICO PRELIMINAR

1 - DESCRIÇÃO DO OBJETO:

Aquisição de 6 (seis) Óculos de Realidade Virtual Oculus Quest 3, All In One, 512GB, Com Controle Metaquest, Processador Cpu: Qualcomm Snapdragon Xr2 Memória Ram: 8 Gb, Armazenamento:512gb, Tela/Óptica: Dois painéis LCD (um para cada olho) com resolução de 2064x2208 pixels por olho, Taxa de atualização (Refresh Rate): suportando até 90 Hz como padrão, e opções até 120 Hz, Campo de visão (FOV): Aproximadamente 110° horizontal e 96° vertical, Bateria: 2 Pilhas Aa (incluídas), Resolução: 1832 x 1920 por Olho, Conexões: Usb-c - Jack 3.5mm, Tela: Lcd 5.46", Conteúdo da Embalagem: Vr Headset, Controles, 2 Pilhas Aa, Adaptador de Energia, Espaçador de Óculos, Cabo de Carregamento Usb Tipo c, Outras características relevantes: suporte para mixed reality (pass-through em cores), ajuste de IPD (distância interpupilar) entre ~53 a 75 mm, Garantia do Fornecedor: 3 meses, Itens Inclusos: 2 CONTROLES + FONTE + CABO TIPO C.

2 - DESCRIÇÃO DA NECESSIDADE DA CONTRATAÇÃO/COMPRA:

O Projeto *Carreta da Inovação* tem como objetivo promover a difusão de conhecimentos científicos e tecnológicos voltados à sustentabilidade ambiental, com foco na conscientização sobre o uso racional da água e a compreensão dos processos naturais que compõem o ciclo hidrológico.

A proposta inclui o uso de tecnologias imersivas e interativas para aproximar o público — especialmente estudantes e comunidades — dos conceitos de ciência aplicada, inovação e preservação dos recursos hídricos.

A aquisição de 06 (seis) óculos de realidade virtual (VR) tem como finalidade proporcionar uma experiência imersiva, na qual os visitantes poderão visualizar, de forma tridimensional e interativa, todo o ciclo da água, desde a evaporação, condensação e precipitação até o retorno ao lençol freático e aos corpos d'água.

Essa ferramenta permitirá apresentar vídeos e simulações explicativas desenvolvidas especificamente para o projeto, ampliando a compreensão do público sobre os processos naturais e os impactos da ação humana no meio ambiente.

O SIMEPAR poderá utilizar o material também após o encerramento do Projeto, para fins de divulgação e participação em eventos institucionais e governamentais.

3 - DEMONSTRAÇÃO DA PREVISÃO DA CONTRATAÇÃO NO PLANO DE CONTRATAÇÕES ANUAIS DO SIMEPAR:

A despesa decorrente da contratação será custeada com recursos próprios do SIMEPAR, conforme previsão no Orçamento Anual aprovado pelo Conselho de Administração.

4 – REQUISITOS DA CONTRATAÇÃO:

- 4.1 A CONTRATADA deve observar o cumprimento de todas as leis e normas aplicáveis ao OBJETO, em especial atenção àquelas relacionadas ao pagamento das obrigações empresariais relacionadas à encargos fiscais, trabalhistas e previdenciários.
- 4.2 Apresentar todos os documentos necessários à habilitação, emitidos pelos órgãos competentes, comprovando que está apta a participar do processo de dispensa de licitação;
- 4.3 Confirmar o prazo de garantia oferecido no local de compra, e se esse produto possui cobertura no Brasil (se for importado ou revendido);
- 4.4 Confirmar se CONTRATADA oferecerá o produto novo, lacrado e se corresponde à versão anunciada (128 GB, cor branca);
- 4.5 Requisitos Legais a presente contratação se dará através de DISPENSA DE LICITAÇÃO que estará fundamentada pela Lei Federal 14.133/2021 art. 75 inciso II e Decreto Estadual 10.086 art.158.



5 - ESTIMATIVA DA DEMANDA:

Para atendimento às atividades do Projeto *Carreta da Inovação* será necessário a aquisição de 6 (seis) Óculos de Realidade Virtual.

Metodologia utilizada: Atendimento aos requisitos técnicos mínimos especificados no projeto;

Margem de segurança: não aplicável

6 - LEVANTAMENTO DE MERCADO:

Com o objetivo de identificar fornecedores aptos a atender aos requisitos técnicos necessários para a aquisição dos óculos, foi realizado um levantamento de mercado abrangente. Essa etapa teve como foco principal mapear empresas com capacidade comprovada de fornecimento dos óculos com as exigências técnicas do SIMEPAR.

A pesquisa de mercado foi realizada por meio de consulta a 3 (três) fornecedores especializados no Brasil, através de solicitação de propostas técnicas e comerciais via e-mail.

Com base nos levantamentos realizados, a faixa de valores praticada no mercado para aquisição dos óculos varia entre: R\$ 4.200,00 a R\$ 6.000,00.

7 - ESTIMATIVA DO VALOR DA CONTRATAÇÃO:

| Lote | QTD | Produto/Serviço | Valor Unitário Estimado | Valor Total Estimado |
|------|-----|--|----------------------------|-------------------------|
| 1 | 1 | Óculos de Realidade Virtual Oculus Quest 3, All In One, 512GB, Com Controle Metaquest, Processador Cpu: Qualcomm Snapdragon Xr2 Memória Ram: 8 Gb, Armazenamento: 512gb, Tela/Óptica: Dois painéis LCD (um para cada olho) com resolução de 2064x2208 pixels por olho, Taxa de atualização (Refresh Rate): suportando até 90 Hz como padrão, e opções até 120 Hz, Campo de visão (FOV): Aproximadamente 110° horizontal e 96° vertical, Bateria: 2 Pilhas Aa (incluídas), Resolução: 1832 x 1920 por Olho, Conexões: Usb-c - Jack 3.5mm, Tela: Lcd 5.46", Conteúdo da Embalagem: Vr Headset, Controles, 2 Pilhas Aa, Adaptador de Energia, Espaçador de Óculos, Cabo de Carregamento Usb Tipo c, Outras características relevantes: suporte para mixed reality (pass-through em cores), ajuste de IPD (distância interpupilar) entre ~53 a 75 mm, Garantia do Fornecedor: 3 meses, Itens Inclusos: 2 CONTROLES + FONTE + CABO TPO C. | R\$ 4.987,00 | R\$ 29.922,00 |
| | | VALOR TOTAL ESTIMADO: | | R\$ 29.922,00 |

8 – DESCRIÇÃO DA SOLUÇÃO MAIS ADEQUADA:

O recurso audiovisual em realidade virtual exige equipamento compatível, capaz de reproduzir vídeos em 360° e experiências imersivas com alta definição e estabilidade. Os óculos de realidade virtual proporcionam:

- Campo de visão ampliado e sensação de presença no ambiente simulado;
- Controle de interação e navegação dentro dos vídeos educativos;
- Mobilidade e facilidade de transporte e operação, atendendo à proposta itinerante da Carreta.



Dessa forma, a aquisição é tecnicamente necessária para o pleno alcance dos objetivos pedagógicos e de divulgação científica do projeto.

A aquisição de óculos de realidade virtual é plenamente justificada por seu papel estratégico na demonstração prática e interativa do ciclo da água, ampliando o alcance educativo, o engajamento do público e a inovação tecnológica no contexto do Projeto Carreta da Inovação.

9 - JUSTIFICATIVA PARA O PARCELAMENTO OU NÃO DA CONTRATAÇÃO:

O objeto da contratação é divisível e pode ser parcelado? () Sim, é divisível e foi parcelado em tantas parcelas quanto tecnicamente e economicamente viáveis. Nota: Detalhamento maior quanto o agrupamento em lotes poderá ser justificado no termo de) É divisível, mas não poderá ser parcelado. < justificar a impossibilidade de parcelamento do objeto em itens ou contratações distintas >. (X) Não é divisível. 10 - PROVIDÊNCIAS ANTERIORES À CELEBRAÇÃO DO CONTRATO: Serão necessárias adequações de infraestrutura física ou tecnológica, de espaço físico, de logística ou outras providências pertinentes, no ambiente da Instituição para a execução do objeto da contratação? (X) Não. A contratação não demandará qualquer alteração no ambiente da Instituição. Sim. A empresa CONTRATADA realizará todas as adequações necessárias. Será necessária a capacitação de empregado para a execução contratual? (X) Não.) Sim, será realizada pela empresa CONTRATADA.) Sim. A capacitação deverá ser providenciada pela Órgão < especificar tipo de capacitação, prazo e a quem cabe providência. 11 - CONTRATAÇÕES CORRELATAS E/OU INTERDEPENDENTES: Existem contratações correlatas e/ou interdependentes para a viabilidade da demanda? (X) Não.

12 - DECLARAÇÃO DE VIABILIDADE DA CONTRATAÇÃO:

O presente estudo técnico preliminar evidencia que a aquisição descrita no item "ESCOLHA DA SOLUÇÃO MAIS ADEQUADA" se mostra tecnicamente viável e fundamentadamente necessária. Diante do exposto, **DECLARO SER VIÁVEL** a contratação pretendida.

) Sim. < citar o número do processo e a justificativa da interdependência. >

Curitiba-PR., 20 de outubro de 2025.

Luiz Cezar Kawano Gerência Administrativa